



## CROCETTA BASEBALL CLUB

Via Madonna dell' Aiuto n. 5/A- 43126 PARMA PR)

Cod. Fisc. e Part. IVA 00905530341

Associazione Sportiva Dilettantistica

[www.crocettabaseball.com](http://www.crocettabaseball.com)

[info@crocettabaseball.com](mailto:info@crocettabaseball.com)



SPONSOR UFFICIALE  
dal 1986

# REGOLAMENTO DEL TORNEO CATEGORIA UNDER 12 15° MEMORIAL ENZO FAINARDI 7-8-9 Luglio 2017 CENTRO F. BELLÈ SAN PANCRAZIO PARMENSE

## 1) MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Tutte le squadre partecipanti al Torneo, prima dell'inizio delle gare, dovranno depositare **UNA SCATOLA di 12 palline da baseball** al delegato del Comitato Organizzatore (di seguito C.O.) della Crocetta B.C. A.S.D., che le userà per lo svolgimento delle gare.

Il Torneo è riservato alla categoria under 12 e potranno giocare dunque i giovani dai 11/12 anni (nati nel periodo 2005/2006)

Gli atleti dovranno essere tesserati F.I.B.S. per l'anno in corso .

Le squadre partecipanti dovranno consegnare, al momento dell'arrivo, l'elenco degli atleti e degli accompagnatori (roster), contenente le seguenti indicazioni:

- Nome dell'Atleta
- Data di nascita
- N° di casacca
- N° di iscrizione alla Federazione
- Nulla-osta della squadra di appartenenza (se diverso da quella partecipante)
- Copia dei certificati medico-sportivi

Detto elenco non potrà subire variazioni per tutta la durata del Torneo. All'atto della registrazione, si dovranno esibire i documenti di identità di tutti gli atleti in elenco.

Le squadre dovranno essere composte al massimo da 16 persone: 2 allenatori/dirigenti e 14 atleti.

## 2) SVOLGIMENTO DELLE GARE

Ogni squadra presenterà il line-up 15 minuti prima dell'inizio previsto della gara in duplice copia: una per il classificatore e una per la squadra avversaria.

Le regole del gioco :

A) Le gare di qualificazione, le semifinali, e le finali - 5°/6° verranno disputate al limite di 5 (cinque) inning, oppure con la durata massima di 90 minuti (1 ora e 30 minuti) **ad inning completo**; non comincerà un nuovo inning se, **ad inning completo**, saranno trascorsi 80 minuti (1 ora e 20 minuti) dall'inizio della gara . L'ora di riferimento sarà quella segnalata dal classificatore ufficiale.

La sola partita finalissima per il 1° / 2° posto sarà disputata con il limite di 6 (sei) inning o 120 minuti (2 ore) più eventuali extra inning necessari.

Gli eventuali extra inning della finale 1° / 2° posto, verranno disputati ponendo un corridore in seconda base e uno in prima base con l'handicap di un eliminato, a partire dal primo inning supplementare.

La finale 3°/ 4° posto sarà disputata con il limite di 5 (cinque) inning o 90 minuti (1 ora e mezza) più eventuali extra inning necessari.

Gli eventuali extra inning della finale 3° / 4°, verranno disputati ponendo un corridore in seconda base e uno in prima base con l'handicap di un eliminato, dal primo inning supplementare.

La squadra in attacco sceglierà liberamente il corridore da porre in seconda base, senza riferimento al terzo out dell'ultimo inning giocato; il corridore in prima base e il battitore saranno i giocatori che seguono nel lineup il corridore posto in seconda base. In caso di proseguimento degli inning supplementari, il lineup rispetterà il nuovo ordine di battuta formatosi (es.: 5° battitore = terzo out, allora 4° battitore in 2<sup>^</sup>, 5° battitore in 1<sup>^</sup>, 6° battitore nel box).

B) Nella fase di attacco di ogni inning non potranno essere segnati più di 4 (quattro) punti. Una volta segnato il quarto punto la mezza ripresa termina immediatamente.

C) In caso la squadra di casa segnasse il punto del vantaggio durante il suo ultimo attacco (alla quinta ripresa o dopo che siano trascorsi 80 minuti dall'inizio della partita), **l'inning dovrà comunque essere completato**.

D) Termine anticipato per manifesta inferiorità: a partire dal terzo inning completato con una differenza di almeno 12 punti.

E) E' ammesso il pareggio nel girone di qualificazione.

F) La squadra che non si presenterà sul terreno di gioco entro 10 minuti dall'orario ufficiale d'inizio della gara, senza valido motivo, sarà considerata perdente con il punteggio di 10 a 0.

G) Un giocatore, una volta sostituito e uscito dal campo, non potrà essere rimesso in gioco durante la stessa partita, salvo che, in caso di infortunio di un giocatore la squadra non abbia più atleti disponibili per aver già effettuato tutte le sostituzioni a disposizione.

H) E' severamente proibito utilizzare scarpe con lame (spikes) o tacchetti metallici.

J) Se il suggeritore è un giocatore, questo dovrà indossare il caschetto munito di entrambi i paraorecchi.

### **3) LANCIATORI**

Un lanciatore, nell'arco dell'intero Torneo, non potrà lanciare per più di 10 (dieci) inning complessivi, con un massimo di 3 (tre) inning a partita.

Effettuare anche un solo lancio su un battitore verrà conteggiato come inning completo a carico del lanciatore.

La violazione delle regole riguardanti i lanciatori comporterà la sconfitta per forfait della gara con il punteggio di 10-0.

Il lanciatore, una volta sostituito, potrà ricoprire qualunque altro ruolo in difesa.

### **4) RICEVITORI**

I ricevitori potranno ricevere un massimo di 3 inning a partita.

### **5) SQUADRE DI CASA**

Per tutte le partite viene considerata squadra di casa la prima menzionata nelle partite in calendario.

La squadra di casa occuperà il dug-out di 1° base.

NELLA SOLA FINALE PER IL PRIMO E SECONDO POSTO LA SQUADRA DI CASA VERRA' DETERMINATA PER SORTEGGIO.

### **6) DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA NEI GIRONI DI QUALIFICAZIONE**

A) Si assegneranno 2 punti alla squadra vincente, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti alla squadra perdente.

**In caso di parità punti in classifica di 2 squadre** la classifica tiene conto del risultato nello scontro diretto.

In caso di scontro diretto finito in parità la classifica tiene conto della media dei punti concessi per ripresa (Totale dei punti subiti in **tutte** le partite giocate **nel girone di qualificazione** dalla squadra diviso per gli inning giocati in difesa dalla squadra stessa - *RUNS ALLOWED RATIO*).

**In caso di ulteriore parità**, la determinazione della classifica sarà determinata dai seguenti parametri:

- media maggior numero di punti segnati per innings giocati nella fase di qualificazione;
- maggior numero di giocatori portati in terza base;
- maggior numero di giocatori portati in seconda base;
- maggior numero di giocatori portati in prima base;
- sorteggio.

**In caso di parità punti in classifica di 3 squadre** la classifica terrà conto delle vittorie/sconfitte negli scontri diretti fra le 3 squadre coinvolte. In caso di ulteriore parità, verrà privilegiata la squadra con la minor media punti concessi per ripresa (*RUNS ALLOWED RATIO*) di **tutte** le partite giocate **nel girone di qualificazione**.

**In caso ulteriore di parità punti in classifica** si adotteranno nell'ordine i seguenti criteri per determinare le posizioni:

- media maggior numero di punti segnati per innings giocati nella fase di qualificazione;
- maggior numero di giocatori portati in terza base;
- maggior numero di giocatori portati in seconda base;
- maggior numero di giocatori portati in prima base;
- sorteggio.

## **7) ARBITRI**

Tutte le gare saranno dirette da arbitri federali.

Qualora non si presentassero in campo all'ora fissata per l'inizio dell'incontro i Giudici di gara ufficiali, la Crocetta B.C. provvederà direttamente a reperire personale qualificato.

Ogni decisione e/o giudizio dell'arbitro è inappellabile: agli arbitri compete il pieno controllo della gara.

Nessun protesto tecnico è ammesso.

## **8) PERSONE AMMESSE IN CAMPO**

Sono autorizzate ad entrare in campo e nel dug-out solo le seguenti persone:

- **2 Manager/Coach**
- **14 Atleti componenti la squadra.**

Qualora una delle persone ammesse in campo fosse espulsa in seguito a decisione arbitrale automaticamente riceverà squalifica per una gara e quindi non potrà presentarsi in campo nella gara immediatamente successiva disputata dalla propria squadra.

## **9) SOSPENSIONE PER CAUSA DI FORZA MAGGIORE**

In caso di sospensione per pioggia o per altre cause la Crocetta B.C. si riserva di prendere i provvedimenti del caso al momento del verificarsi dell'evento.

In caso di **interruzione per pioggia**, la gara sarà considerata regolamentare con il punteggio acquisito alla fine dell'ultimo inning completo prima della interruzione, purché siano stati giocati almeno due innings o 1,5 se la squadra di casa è in vantaggio. Altrimenti la partita dovrà essere completata secondo il programma che sarà stabilito dall'Organizzazione del Torneo. Ai fini del regolamento lanciatori la gara sarà considerata disputata nella giornata solare in cui era in calendario.

In caso di **sospensione per oscurità**, la gara verrà continuata il giorno successivo, secondo il programma che sarà stabilito dall'Organizzazione del Torneo. Ai fini del regolamento lanciatori la gara sarà considerata disputata nella giornata solare in cui era in calendario.

## **10) RESPONSABILITA'**

La Crocetta B.C. declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che si verificassero prima, durante e dopo lo svolgimento del Torneo.

## **11) MODIFICHE E INTERPRETAZIONI DEL REGOLAMENTO**

Qualora se ne verificasse la necessità (Es: prolungate condizioni di maltempo), il Comitato organizzatore potrà decidere di variare il calendario e la durata delle gare allo scopo di portare a termine la manifestazione.

I reclami sulle infrazioni al presente regolamento debbono essere presentati al Giudice Unico del Torneo, il quale comunque potrà procedere d'ufficio.